|  |  |
| --- | --- |
| *!!!* | ***Esta prueba solo pueden realizarla los estudiantes que hayan aprobado la evaluación continua*** |

**Ficha técnica de la prueba de síntesis**

* No es necesario que escribas tu nombre. Una vez resuelta la prueba final, solo se aceptan documentos en formato .doc, .docx (Word) y .pdf.
* Comprueba que el código y el nombre de la asignatura corresponden a la asignatura de la que te has matriculado.
* Tiempo total **30 minutos.** Se dispone de un tiempo añadido suficiente para la descarga y entrega de la prueba.
* El valor numérico de cada pregunta se indica en cada una de ellas.
* ¿Puede consultarse algún material durante la prueba de síntesis?  ¿Qué materiales están permitidos?
* ¿Puede utilizarse calculadora? ¿De qué tipo?
* Indicaciones específicas para la realización de esta prueba de síntesis:

### Enunciados

Pregunta 1. En el producto 1 se usaban distintas tecnologías. Explica en qué consisten algunas de ellas.

**(2,5 puntos) (Resolver la pregunta aproximadamente en 3 líneas cada fila)**

|  |  |
| --- | --- |
| Tecnología | Breve explicación |
| Api Drag&Drop |  |
| Javascript |  |
| Bootstrap |  |

**Pregunta 2.** En el segundo producto empezamos a desarrollar con Node/Express y MongoDB con GraphQL. Explica estas partes de código que usasteis:

**(2,5 puntos) (Resolver la pregunta aproximadamente en 3 líneas)**

|  |  |
| --- | --- |
| Código | Breve explicación |
| app.listen(port, () => {  }); |  |
| const app = express(); |  |
| dbConnection.on(“open”, () => ) |  |

**Pregunta 3.** En el tercer producto empezasteis a interactuar de forma completa con los datos de la base de datos añadiendo las mutaciones correspondientes a nuestro API. Contesta las siguientes preguntas:

**(2,5 puntos) (Resolver la pregunta aproximadamente en 3 líneas cada fila)**

|  |  |
| --- | --- |
| Pregunta | Breve explicación |
| Para qué sirven los mutations | . |
| Pon un ejemplo de código usando socket que usaste |  |
| Cómo se hace una conexión a mongoDB? |  |

**Pregunta 4.** Finalmente, en el producto 4, se incorpora un sistema de Pull/Push a través de websockets y PubSub. Explica las siguientes líneas de código.

**(2,5 puntos) (Resolver la pregunta aproximadamente en 3 líneas cada fila)**

|  |  |
| --- | --- |
| **Código** | **Breve explicación** |
| const pubsub = new PubSub();  Module.exports = pubsub; |  |
| Const wsServer = new WebSocket.Server({}); |  |